

Teoría de Juegos

Parte I.

Compendio de Juegos que se revisarán durante sesiones de clase y evaluaciones. Algunos se encuentran en las lecturas y están referenciados con la inicial del Libro que corresponde. No dejes de llevar a clase este listado.

1. Dilema del prisionero (G)

		Preso 2	
		Callar	Confesar
Preso 1	Callar	-1, -1	-9, 0
	Confesar	0, -9	-6, -6

2. Dilema del prisionero (F)

		Preso 2	
		Negar	Confesar
Preso 1	Negar	-1, -1	-7, 0
	Confesar	0, -7	-5, -5

3. Juego Figura 1.1.1 (G)

		J2		
		Izquierda	Centro	Derecha
J1	Alta	1, 0	1, 2	0, 1
	Baja	0, 3	0, 1	2, 0

4. Juego Figura 1.1.4 (G)

		J2		
		I	C	D
J1	A	0, 4	4, 0	5, 3
	M	4, 0	0, 4	5, 3
	B	3, 5	3, 5	6, 6

5. Juego 5.

		J2	
		L	R
J1	V	5, 1	4, 0
	M	6, 0	3, 1
	D	6, 4	4, 4

6. Otro Dilema del Prisionero.

		Preso 2	
		Confesar	Negar
Preso 1	Confesar	-3, -3	0, -6
	Negar	-6, 0	-1, -1

7. Un duopolio con dos precios posibles (F)

		Empresa 2	
		P. Alto	P. Bajo
Empresa 1	P. Alto	80, 80	40, 100
	P. Bajo	100, 40	60, 60

8. La batalla de los sexos (F, pág. 42)

		Mujer	
		Fútbol	Ballet
Hombre	Fútbol	4, 1	0, 0
	Ballet	0, 0	1, 4

9. La batalla de los sexos (G, pág. 12)

		Pat	
		Ópera	Boxeo
Chris	Ópera	2, 1	0, 0
	Boxeo	0, 0	1, 2

10. J. 10

		J2		
		I	C	D
J1	A	0, 4	4, 0	5, 3
	M	4, 0	0, 4	5, 3
	B	3, 5	3, 5	2, 3

11. Piedra, papel y tijera.

		J2		
		Piedra	Papel	Tijera
J1	Piedra	0, 0	1, -1	-1, 1
	Papel	-1, 1	0, 0	1, -1
	Tijera	1, -1	-1, 1	0, 0

12. J12.

		B	
		L	R
A	T	0, 0	0, -1
	B	1, 0	-1, 3

13. El juego de las monedas (G, pág. 30).

		B	
		Cara	Cruz
A	Cara	-1, 1	1, -1
	Cruz	1, -1	-1, 1

14. Acceso a un lago común (F).

		Flota 2	
		Pocos botes	Muchos botes
Flota 1	Pocos botes	100, 100	40, 120
	Muchos botes	120, 40	50, 50

15. Juego Figura 1.1.5 (G)

		J2		
		I	C	D
J1	A	0, 4	4, 0	5, 3
	M	4, 0	0, 4	5, 3
	B	3, 5	3, 5	6, 6

16. La batalla del mar de Bismarck (F, pág 33).

		Inamura	
		Norte	Sur
Kenney	Norte	2, -2	2.1, -2.1
	Sur	1.1, -1.1	3, -3

17. El juego de cómo anunciarse (F, pág. 35).

		Empresa 2		
		Baja	Media	Alta
Empresa 1	Baja	70, 70	65, 80	50, 90
	Media	80, 60	60, 65	40, 60
	Alta	60, 50	40, 40	20, 45

18. El dilema del viajero (F, pág. 37).

		Jugador 2			
		7 mil	8 mil	9 mil	10 mil
Jugador 1	7 mil	7, 7	14, 0	14, 0	14, 0
	8 mil	0, 14	8, 8	15, 1	15, 1
	9 mil	0, 14	1, 15	9, 9	16, 2
	10 mil	0, 14	1, 15	2, 16	10, 10

19. Juego en (F, pág. 38).

		J2	
		Izquierda	Derecha
J1	Alta	4, 2	1, 4
	Media	2, 4	3, 1
	Baja	1, 3	4, 4

20. Juego 20.

		J2		
		X	Y	Z
J1	A	12, 2	2, -4	0, 12
	B	8, -1	10, 0	3, -2
	C	1, -4	4, -6	1, 0

21. Juego 21.

		J2		
		X	Y	Z
J1	A	12, 2	2, -4	0, 12
	B	8, -1	10, 0	3, -2
	C	1, -4	4, -6	1, 0
	D	3, 2	2, 8	0, 2

22. Juego 22.

		J2
		X
J1	A	12, 2
	B	8, -1
	C	1, -4
	D	3, 2

23. Juego 23.

		J2		
		X	Y	Z
J1	A	12, 2	1, -4	0, 1
	B	1, -1	0, 0	3, -2
	C	1, -4	4, -6	1, -2
	D	3, 2	2, 8	0, 2

24. Juego 24.

		Dos		
		L	M	R
Uno	T	4, 3	4, 5	5, 2
	C	4, 4	4, 0	3, 2
	B	0, 0	0, 0	0, 0

25. Juego 25.

		Dos		
		L	M	R
Uno	T	3, 3	0, 3	0, 0
	C	3, 0	2, 2	0, 2
	B	0, 0	2, 0	1, 1

26. Juego 26.

		B			
		A	B	C	D
A	A	2, 4	1, 2	6, 4	5, 1
	B	1, 0	0, 0	4, 0	3, 0
	C	0, 1	-1, 1	2, 3	1, -2

27. Juego 27 (F, pág 47).

		Jugador 2	
		C	D
Jugador 1	A	4, 3	6, 0
	B	4, 8	3, 9

28. Juego 28 (F, pág 48).

		Jugador 2		
		D	E	F
Jugador 1	A	70, 90	65, 80	50, 80
	B	70, 60	60, 65	80, 40
	C	70, 50	60, 80	20, 90

29. Juego 29 (F, pág 49).

		Jugador 2		
		Izq	Cen	Der
Jugador 1	Arriba	6, 3	3, 3	7, 3
	Abajo	4, 3	3, 10	3, 4